

# Créer un film d'animation en classe

*Les arts visuels support de l'expression orale et écrite*



**Public :** Enseignants cycles 1, 2 et 3

Référent de l'animation : Mickaël GAS - [mickaël.gas@ddec85.org](mailto:mickaël.gas@ddec85.org)

## CONTEXTE

Cette animation vous aidera à réaliser un dessin animé / film d'animation en utilisant différentes techniques (Stop-Motion par ex.). Accompagnés par des enseignants du groupe « Culture numérique », vous pourrez découvrir les techniques utilisées, vous essayer, et peut-être vous lancer dans ce projet. Un projet complet qui permet de travailler différents domaines : français, arts visuels, numérique...

Les enseignants qui vous accompagnent ont déjà travaillé ces projets dans leurs écoles comme projet de classe, ou même projet d'école, dans tous les cycles. Sans avoir de compétences particulières en informatique et avec un investissement en temps raisonnable, vous pourrez réaliser un produit concret et de bonne qualité tout en donnant du sens aux apprentissages.



Les Ateliers pédagogiques

[Retrouvez les films de l'édition 2024-2025 sur le site Espace-ressources](#)

## OBJECTIFS

- ✓ S'entraîner à concevoir un film d'animation
- ✓ Découvrir les étapes pouvant permettre la réalisation d'un film en classe
- ✓ Apporter des connaissances dans les domaines scientifiques et techniques
- ✓ Mettre en œuvre un projet de classe, d'école

## MODALITÉS



**Mercredi 15 octobre 2025**



9h00 - 12h15



à La Roche sur Yon  
(à définir)



animé par un  
enseignant du groupe  
"Culture numérique"



de 10 à 30  
personnes



**INSCRIPTION**

**Avant le 22 septembre 2025**